
Il 22 giugno p.v. verrà presentato nella Sala Conferenze dell'Ente Camerale "Entrefish", un progetto co-finanziato dalla Commissione UE - EASME (Agenzia Esecutiva per le Piccole e Medie Imprese), nell'ambito dell' Avviso "Blue Careers", che mira a favorire l'occupazione per lo sviluppo della "Blue Economy", rafforzando le competenze per l'innovazione sostenibile nelle piccole imprese della pesca e dell'acquacoltura, formando imprenditori e lavoratori e avvicinando i giovani laureandi e laureati in biologia ed economia al lavoro in questi settori. Entrefish verrà realizzato a Lecce e a Marsiglia, tra marzo 2017 e febbraio 2019, da una partnership composta da: Istituto Guglielmo Tagliacarne, Camera di Commercio di Lecce e Azienda speciale ASSRI, DINTEC – Consorzio per l'innovazione tecnologica s.c.r.l., UNIMAR Società cooperativa, Di.S.Te.B.A. (Dipartimento di Scienze e Tecnologie Biologiche e Ambientali) e DSE (Dipartimento di Scienze dell'Economia) dell'Università del Salento, CCIF - Camera di Commercio italiana per la Francia di Marsiglia, Arcadia Consulting Srl.

Il progetto Entrefish offre gratuitamente:

- A imprenditori e lavoratori della pesca e dell'acquacoltura

- un corso specialistico di 80 ore in aula, realizzato da esperti del settore, in materia di: normativa ambientale, sicurezza, controlli, gestione aziendale, marketing e comunicazione
- la possibilità di cimentarsi in un business game: un gioco virtuale per misurare le proprie competenze professionali
- la partecipazione alla definizione di un concreto progetto di sviluppo in collaborazione con giovani laureati
- l'opportunità di ospitare un tirocinante laureando in biologia o economia
- una rete di contatti con esperti ed altre aziende del settore.

- A giovani laureandi e laureati in biologia ed economia

- un corso professionalizzante di 100 ore (aula + e-learning) in materia di normativa ambientale, sicurezza, controlli, gestione aziendale, marketing e comunicazione nella pesca e dell'acquacoltura
- la possibilità di cimentarsi in un business game: un gioco virtuale per misurare le proprie competenze, concretamente spendibili in azienda
- la partecipazione alla definizione di un concreto progetto di sviluppo in collaborazione con imprese del settore
- una rete di contatti con esperti ed aziende
- l'opportunità (solo per i laureandi biologia o economia) di svolgere un tirocinio in un'azienda del settore

La partecipazione all'evento è gratuita. La scheda di adesione deve essere inviata entro il 19 giugno p.v.

Scarica il [programma](#) e la [scheda di adesione](#)

Ultima modifica

Mer, 31/05/2017 - 08:29